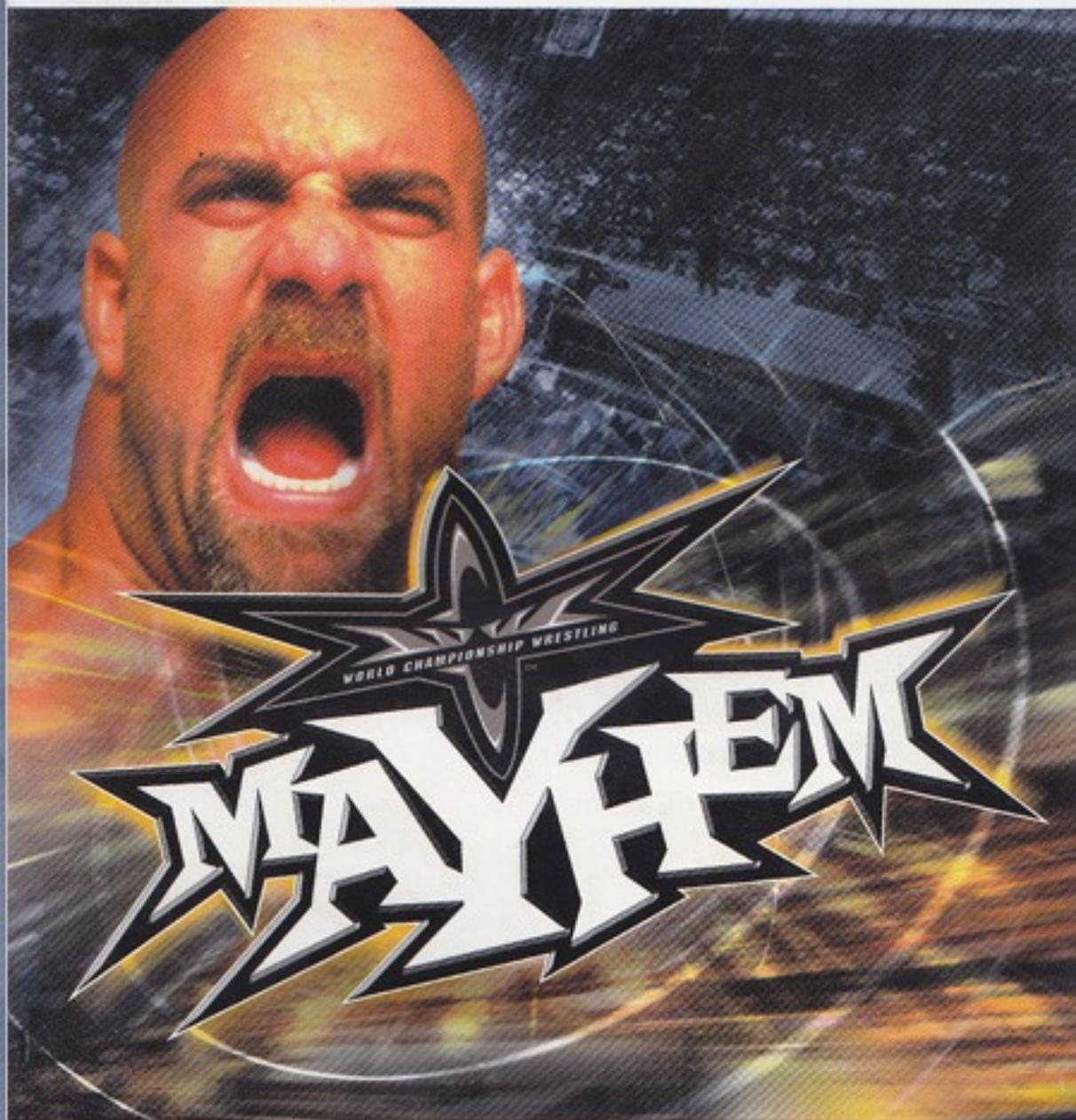


Scanné par BFrancois  
<http://www.emulation64.fr>

NINTENDO<sup>64</sup>



**ECA**  
ELECTRONIC ARTS™

INSTRUCTION Emulation64.fr MANUAL

## Sommaire

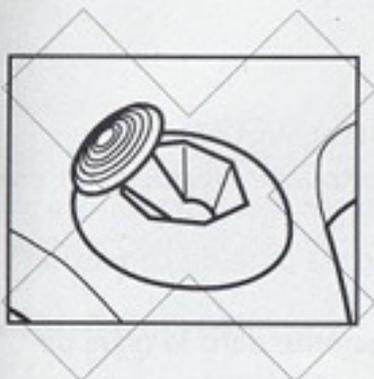
<b>Fonctions Du Stick Multidirectionnel</b> .....	<b>31</b>
<b>Lancement du jeu</b> .....	<b>32</b>
<b>Resume des commandes de base</b> .....	<b>33</b>
<b>Introduction</b> .....	<b>33</b>
<b>QUICK START (Combat immediat)</b> .....	<b>34</b>
<b>Commandes completes du jeu</b> .....	<b>34</b>
<b>Commencer une partie</b> .....	<b>45</b>
<b>Main Menu (Menu principal)</b> .....	<b>45</b>
<b>Match Setup Menu (Menu Paramètres du match)</b> .....	<b>45</b>
<b>Menu Match Rules (Règles du match)</b> .....	<b>46</b>
<b>Menu Match Configuration (Configuration du match)</b> .....	<b>47</b>
<b>Menu Select Wrestler (Sélectionner catcheur)</b> .....	<b>47</b>
<b>Menu Tonight's Match (Match de ce soir)</b> .....	<b>47</b>
<b>Menu Global Options (Options générales)</b> .....	<b>48</b>
<b>La vengeance de Mayhem !!!</b> .....	<b>48</b>
<b>Ecran de jeu</b> .....	<b>48</b>
<b>Quest For the Best (Recherche du meilleur)</b> .....	<b>50</b>
<b>Menu Quest Rankings (Classement)</b> .....	<b>50</b>
<b>Les catcheurs</b> .....	<b>51</b>
<b>Creer un catcheur</b> .....	<b>53</b>
<b>Menu Create Wrestler (Créer catcheur)</b> .....	<b>53</b>
<b>Sauvegarde et Chargement</b> .....	<b>54</b>
<b>Pay-Per-View Password mode (mode mot de passe TV à la demande)</b> ....	<b>54</b>

## Fonctions Du Stick Multidirectionnel

### La manette de jeu Nintendo® 64

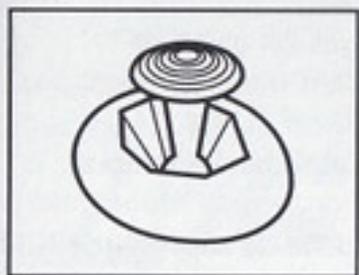
#### Description du stick multidirectionnel

Le stick multidirectionnel de la Nintendo® 64 utilise un système analogique pour interpréter les angles et directions de mouvement. Ceci permet un contrôle très précis, impossible à obtenir avec la manette multidirectionnelle classique.



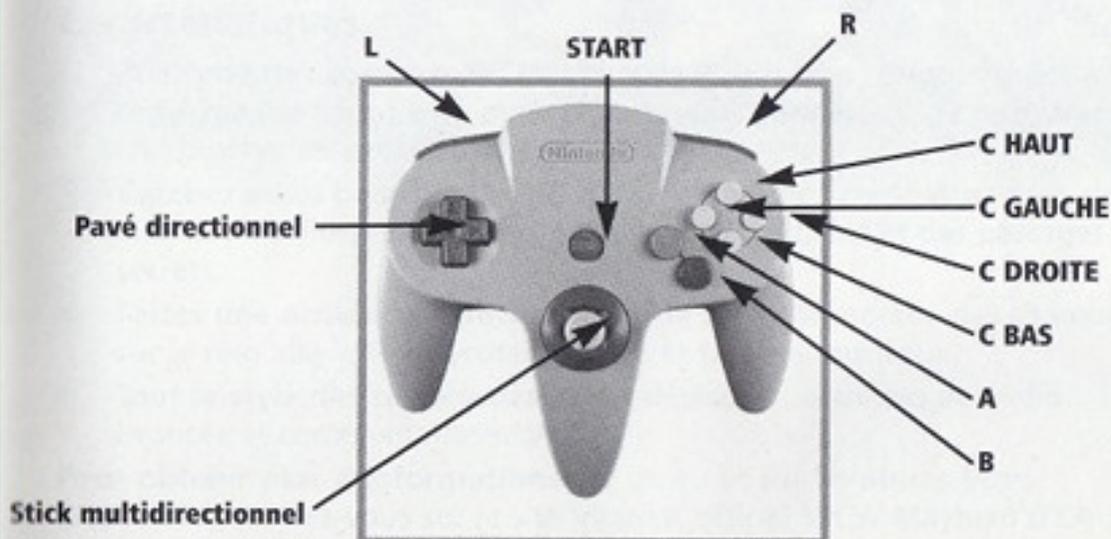
Au moment où vous allumez la console, laissez le stick multidirectionnel en position verticale.

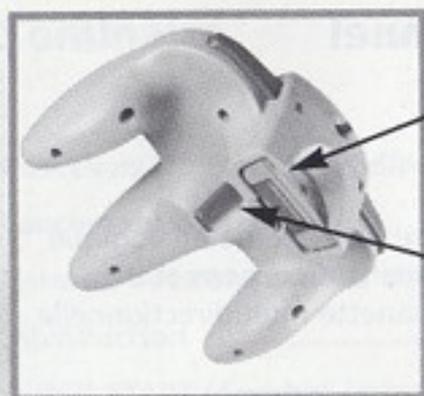
Si, au moment où vous allumez la console, le stick est incliné (comme sur la figure ci-contre), c'est cette position qui sera retenue comme position de référence. Les jeux utilisant le stick multidirectionnel ne pourront donc pas fonctionner correctement.



Pour redéfinir la position de référence du stick multidirectionnel une fois la partie commencée, faites-le revenir à sa position centrale (comme sur l'image de gauche), puis appuyez sur START tout en maintenant les boutons L et R enfoncés les boutons.

Le stick multidirectionnel est un instrument de haute précision, à manipuler avec précaution ; veillez à ne pas renverser de liquides, ni à poser d'objets dessus.





Connecteur de la cartouche de sauvegarde N64™

Bouton Z

## Lancement du jeu

1. Eteignez votre console Nintendo 64™ (interrupteur sur OFF).  
**ATTENTION** : ne jamais insérer ni retirer une cartouche lorsque la console est allumée (interrupteur sur ON).
2. Vérifiez qu'une manette de jeu est installée dans la prise de connexion 1 pour manettes de jeu de la console.
3. Si vous jouez contre un ami, installez l'autre manette dans la prise de connexion 2.
4. Insérez la cartouche de jeu dans la fente prévue à cet effet sur la console. Appuyez pour bien enclencher la cartouche de jeu.
5. Allumez la console (interrupteur sur ON). Les logos EA et WCW™ s'affichent, suivis par l'écran d'accueil. Si ces écrans n'apparaissent pas, recommencez la procédure à l'étape 1.
6. Dans l'écran d'accueil, appuyez sur **START** pour accéder à l'écran de vérification de la cartouche de sauvegarde.
7. Après avoir choisi une partie avec ou sans cartouche de sauvegarde N64, le Main Menu (Menu principal) s'affiche (reportez-vous à la rubrique *Menu principal*, page 45).

## Resume des commandes de base

Action	Commande
Catcheur supplémentaire	Pavé directionnel
Coup de poing rapide	C BAS
Coup de pied rapide	A
Prise spéciale	C GAUCHE
Corps à corps	B
Course	R
Obstruction	L
Provocation	C HAUT
Changement d'angle de vue	C BAS

Pour voir la liste complète des coups et des prises possibles, reportez-vous à la section *Commandes complètes du jeu*, page 34.

## Introduction

Bienvenue dans *WCW Mayhem*, le jeu qui vous permet d'incarner les plus grandes stars du catch. Gravissez une à une les marches qui vous conduiront jusqu'à la ceinture de champion, en incarnant ou en affrontant l'une des 50 superstars du catch WCW, y compris Goldberg et Sting.

Créez votre propre personnage et voyez s'il peut faire le poids contre les meilleurs de la WCW. Combattez dans n'importe lequel des événements de la WCW retransmis à la télévision. *WCW Mayhem* recrée avec un réalisme étonnant toute l'atmosphère du catch, l'arrivée des catcheurs sur le ring avec effets pyrotechniques, musique, chants du public, attitudes de défi et commentaires de match, et vous transporte littéralement dans le monde intense de la WCW.

## Caractéristiques

- **Réalisme des combats WCW** : plus de 900 scènes réalisées grâce à la technique de capture de mouvements vous permettent de retrouver tous les coups et les prises de la WCW.
- **Catchez aussi bien sur le ring qu'à l'extérieur** : combattez dans des endroits insolites comme des garages, des vestiaires et des passages secrets.
- **Faites une arrivée spectaculaire sur le ring** : la montée des champions sur le ring allie effets pyrotechniques et thèmes musicaux.
- **Tout le style des retransmissions télévisées** : technologie audio avancée et commentaires réalistes.

Pour obtenir plus d'informations sur ce jeu et sur les autres titres disponibles, rendez-vous sur le site Internet officiel WCW Mayhem d'EA : [www.wcwmayhem.com](http://www.wcwmayhem.com)

## QUICK START (Combat immédiat)

Le mode Quick start (Combat immédiat) vous permet d'entrer directement dans un combat en mode joueur solo.

**Pour démarrer rapidement un combat :**

1. Sélectionnez QUICK START (Combat immédiat) à partir du Main Menu (Menu principal). Le menu Difficulty (Difficulté) apparaît.
2. Appuyez sur les touches HAUT/BAS du pavé directionnel pour mettre en surbrillance un niveau de difficulté (**EASY**, **MEDIUM** ou **HARD**, c'est-à-dire, **FACILE**, **MOYEN** ou **DIFFICILE**), puis appuyez sur **A**. Le menu Select Wrestler (Sélectionner catcheur) s'affiche.
3. A l'aide du pavé directionnel, choisissez un catcheur en le mettant en surbrillance, puis appuyez sur **A**. Le menu Rumble Pak™ Confirm (Confirmer Rumble Pak™) s'affiche.
4. Si vous souhaitez jouer avec un Rumble Pak, insérez le périphérique, puis appuyez sur **A**. Sinon, appuyez sur **A** pour commencer votre combat.

Remarque : les paramètres par défaut apparaissent en gras dans ce manuel.

## Commandes complètes du jeu

### Commandes générales

Action	Commande
Pause	<b>START</b>
Déplacer le catcheur	Pavé directionnel
Sortir du ring	Pavé directionnel dans la direction des cordes + <b>B</b>
Grimper sur le poteau de coin du ring de coin + <b>B</b>	Pavé directionnel dans la direction du poteau
Passer le relais à son partenaire	<b>B</b>

## Les deux adversaires sont debout sur le ring :



## Action

Commencer un corps à corps

Coup de poing rapide

Coup de pied rapide

Coup de poing puissant

Coup de pied puissant

Prise spéciale 1

Prise spéciale 2

Provocation

Course

Obstruction

Changement d'angle de vue

## Commande

B

C BAS

A

Pavé directionnel + C BAS

Pavé directionnel + A

C GAUCHE

Pavé directionnel + C GAUCHE

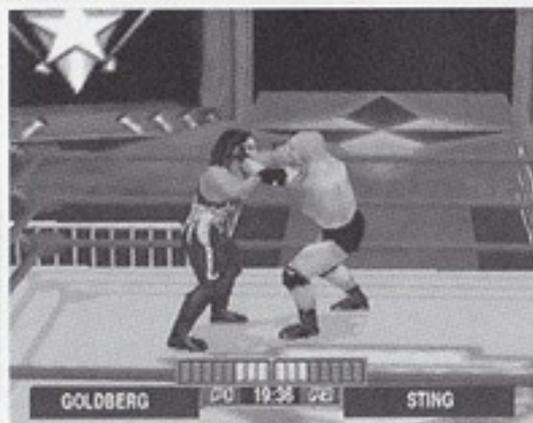
C HAUT

R

L

C DROITE

**Remarque :** le changement d'angle de vue n'est possible que lorsque trois catcheurs ou plus sont présents sur le ring. Cette commande vous permet de pivoter subitement et d'attaquer un deuxième adversaire. Par exemple, si vous combattez Sting et que Goldberg arrive sur le ring, appuyez sur C DROITE pour vous retrouvez face à Goldberg.

**Pendant un corps à corps entre deux catcheurs :****Action**

Projection

Prise 1

Prise 2

Prise 3

Prise 4

Prise 5

Prise 6

Prise 7

Prise 8

Prise 9

Coup final

**Projection :** utilisez ce coup pour jeter votre adversaire par dessus les cordes et vous préparer à l'attaque suivante.

**Commande**

Pavé directionnel + R

**C GAUCHE**Pavé directionnel HAUT ou GAUCHE + C  
**GAUCHE**Pavé directionnel BAS ou DROITE + C  
**GAUCHE****B ou C BAS**

Pavé directionnel HAUT/GAUCHE + B ou C BAS

Pavé directionnel BAS/DROITE + B ou C BAS

**A**

Pavé directionnel HAUT/GAUCHE + A

Pavé directionnel BAS/DROITE + A

Stick multidirectionnel

**Votre personnage est sur le ring et un adversaire lui fonce dessus après une projection :**



**Action**

- Attaque dans les cordes 1
- Attaque dans les cordes 2
- Attaque dans les cordes 3

**Commande**

- C GAUCHE
- B ou C BAS
- A

**Votre personnage court et un adversaire se dresse devant lui :**



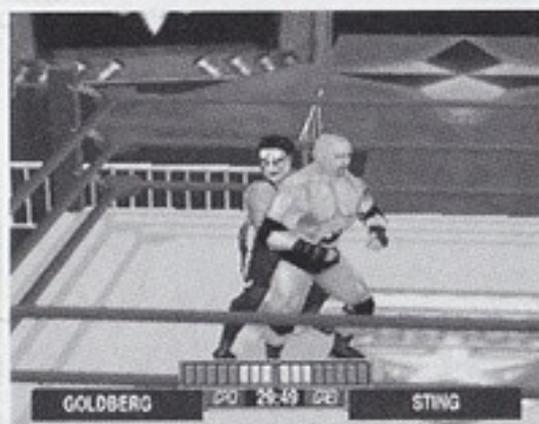
**Action**

- Coup d'attaque en courant 1

**Commande**

- A, B, C BAS ou C GAUCHE

**Votre personnage attrape un adversaire par derrière :**



**Action**

- Prise arrière 1
- Prise arrière 2
- Prise arrière 3

**Commande**

- C GAUCHE
- B ou C BAS
- A

**Votre personnage est debout sur le ring et votre adversaire se trouve au tapis, face au sol :**



**Action**

- Relever votre adversaire
- Retourner votre adversaire
- Prise 1 adversaire face à terre
- Prise 2 adversaire face à terre
- Prise 3 adversaire face à terre
- Prise 4 adversaire face à terre

**Commande**

- B
- C BAS
- C GAUCHE
- Pavé directionnel + C GAUCHE
- A
- Pavé directionnel + A

**Votre personnage est debout sur le ring et votre adversaire se trouve au tapis, sur le dos :**

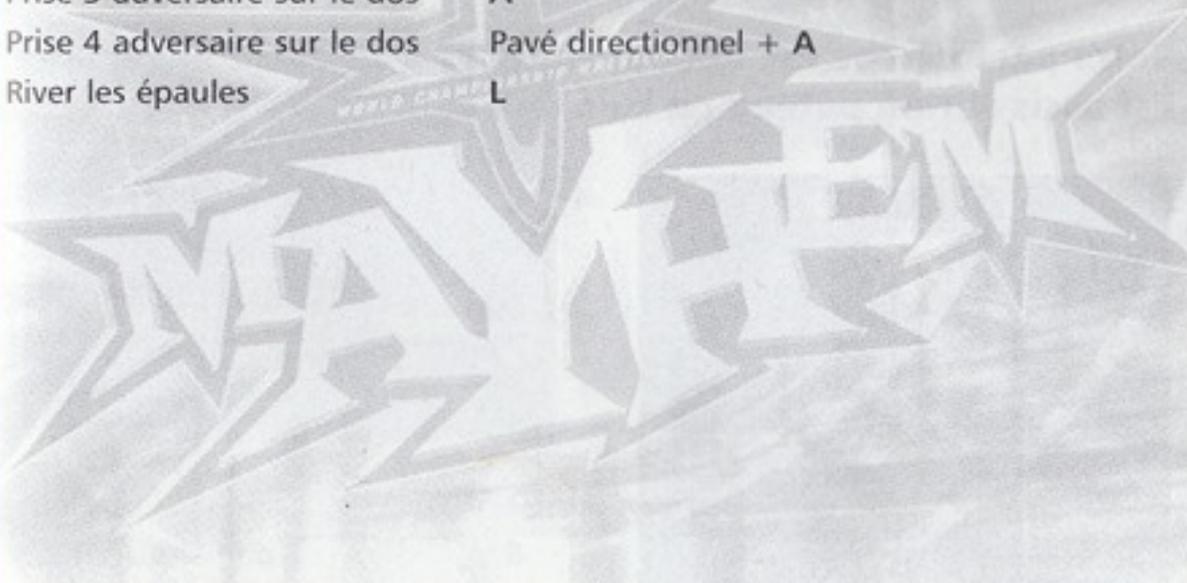


**Action**

- Relever votre adversaire
- Retourner votre adversaire
- Prise 1 adversaire sur le dos
- Prise 2 adversaire sur le dos
- Prise 3 adversaire sur le dos
- Prise 4 adversaire sur le dos
- River les épaules

**Commande**

- B
- C BAS
- C GAUCHE
- Pavé directionnel + C GAUCHE
- A
- Pavé directionnel + A
- L



**Votre personnage est au centre du ring et court vers un adversaire qui se trouve à l'extérieur du ring :**



**Action**

Attaque vers l'extérieur

**Commande**

A, B, C BAS ou C GAUCHE

**Votre personnage est debout aux abords du ring et votre adversaire est debout ou au sol à l'extérieur du ring :**



**Action**

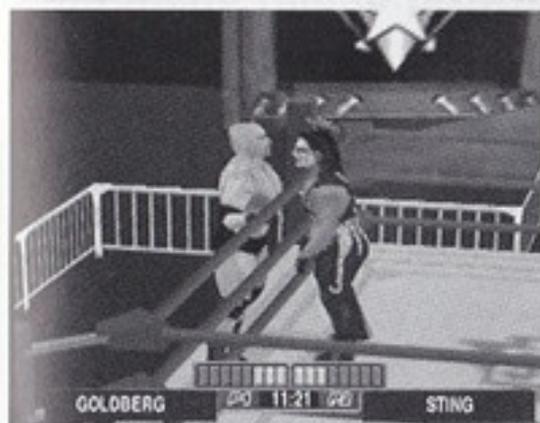
Plongeon d'attaque

**Commande**

A, C BAS ou C GAUCHE

**Abords du ring :** la partie du ring située juste à l'extérieur des cordes.

**Votre personnage est debout sur les abords du ring et votre adversaire est debout sur le ring :**



**Action**

**Commande**

Corps à corps aux abords du ring

B

Coup du genou

A, C BAS ou C GAUCHE

**Pendant un corps à corps aux abords du ring :**



**Action**

**Commande**

Prise d'attaque aux abords du ring

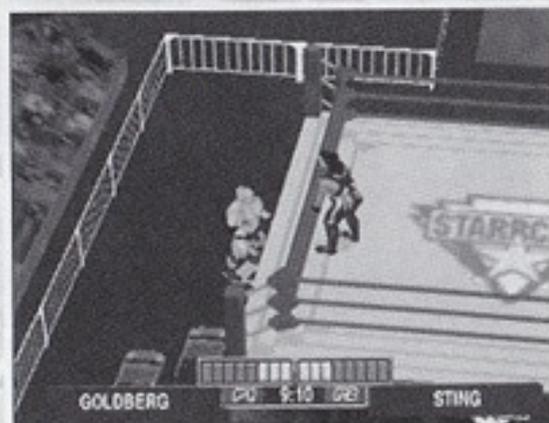
A, B, C BAS ou C GAUCHE

**Votre personnage tient une arme et votre adversaire est debout ou au sol :**



Action	Commande
Ramasser/Lâcher l'objet	B
Frapper la tête	C GAUCHE
Attaque en pivot	C BAS
Coup sec sur l'adversaire	A

**Votre personnage est debout à l'extérieur du ring et votre adversaire est sur le ring, près des cordes :**



Action	Commande
Faire trébucher l'adversaire	A, B, C BAS ou C GAUCHE

## Commencer une partie

### Main Menu (Menu principal)

A partir de ce menu, vous pouvez démarrer un combat immédiat, recréer un événement télévisé, créer votre catcheur ou accéder à l'écran Options.



Démarrez un combat immédiat.

Défiiez un ami ou un adversaire géré par la console dans un match unique à deux adversaires.

Partez à la conquête de la ceinture de champion et testez vos compétences en mode joueur solo.

Reportez-vous à la section *Mot de passe*, page 55.

Accédez au menu *Create Wrestler* (Créer un catcheur). Reportez-vous à la section *Menu Créer un catcheur*, page 54.

Accédez au menu *Global Options* (Options générales). Reportez-vous à la section *Menu Options générales*, page 48.

Utilisez les touches HAUT/BAS du pavé directionnel pour mettre une option en surbrillance puis appuyez sur A pour la valider.

### Match Setup Menu (Menu Paramètres du match)

Paramétrez les caractéristiques de votre match.

- Utilisez les touches HAUT/BAS du pavé directionnel pour mettre une option en surbrillance, puis les touches GAUCHE/DROITE pour modifier les paramètres.

#### MATCH TYPE (TYPE DE MATCH)

• SINGLES (SIMPLE)

• HANDICAP

• TRIANGLE

• FOUR WAY DANCE  
(COMBAT A QUATRE)

• BATTLE ROYAL  
(COMBAT ROYAL)

Sélectionnez le type de match dans lequel vous souhaitez combattre.

Combat en un contre un du début à la fin.

Un joueur solo affronte une équipe de deux catcheurs.

C'est un match, chacun pour soi, entre 3 catcheurs. Le premier à faire un rive des épaules à un autre a gagné.

C'est un combat à quatre dans lequel le catcheur ayant les épaules rivées au sol est éliminé. Le gagnant est le dernier homme sur le ring.

Un catcheur est éliminé s'il est envoyé par dessus les cordes et s'il touche le sol. Le gagnant est le dernier homme sur le ring.

**TAG TEAM (PAR EQUIPE)**

C'est un combat à deux contre deux. Un seul catcheur de chaque équipe combat sur le ring à la fois et doit passer le relais à son adversaire pour se retirer.

**MATCH LENGTH  
(DUREE DU MATCH)  
EVENT (GALA)**

Définissez la durée du match.

Sélectionnez la réunion dans laquelle vous souhaitez combattre.

**DIFFICULTY (DIFFICULTE)**

Choisissez le niveau des adversaires gérés par la console.

**MATCH RULES  
(REGLES DU MATCH)**

Appuyez sur **A** pour accéder au menu Match Rules (Règles du match). Reportez-vous à la section *Règles du match*, page 46.

- Pour avancer jusqu'à l'écran Match Configuration (Configuration du match), mettez n'importe quelle option en surbrillance hormis MATCH RULES (REGLES DU MATCH), puis appuyez sur **A**.

## Menu Match Rules (Règles du match)

Paramétrez les caractéristiques particulières du match que vous allez disputer.

**SPECIAL RULES  
(REGLES SPECIALES)**

Choisissez des règles supplémentaires pour votre match.

- **NONE (AUCUNE)**

Match traditionnel pour lequel les règles habituelles s'appliquent.

- **RAVEN'S RULES  
(REGLES LIBRES)**

Les rives d'épaules et les soumissions peuvent se produire n'importe où.

- **NO DQ (PAS DE  
DISQUALIFICATION)**

Tous les moyens sont bons pour gagner ! Les matchs peuvent être gagnés sur rives des épaules ou sur soumission.

- **WEAPONS MATCH  
(MATCH AVEC OBJETS)**

Les lutteurs peuvent combattre avec tous les objets se trouvant autour du ring.

**COUNT OUTS (COMPTE  
A L'EXTERIEUR)**

Déterminez la durée pendant laquelle un catcheur peut rester à l'extérieur du ring avant d'être disqualifié. Lorsque cette option est désactivée (OFF), aucun compte n'est effectué.

**SUBMISSIONS (SOUMISSIONS)**

Lorsque cette option est activée (ON), les catcheurs peuvent gagner le match avec une prise de soumission.

**ROPE BREAKS (PAUSE POUR  
TOUCHER DE CORDE)**

Lorsque cette option est activée (ON), les catcheurs peuvent se libérer d'une soumission en touchant une corde.

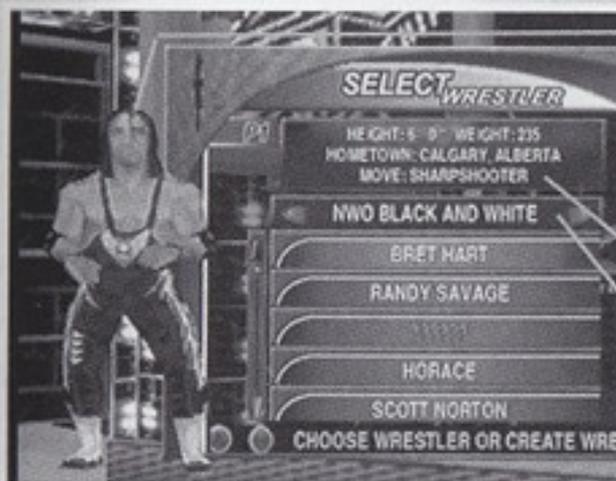
- Pour revenir au menu Match Setup (Paramètres du match), appuyez sur **B**.

## Menu Match Configuration (Configuration du match)

En fonction du type de match dans lequel vous avez choisi de combattre, plusieurs options de configuration sont disponibles. Après avoir sélectionné la configuration de match désirée, le menu Select Wrestler (Sélectionner catcheur) s'affiche.

## Menu Select Wrestler (Sélectionner catcheur)

Choisissez les catcheurs avec et/ou contre lesquels vous souhaitez combattre.



Le catcheur en surbrillance.

Utilisez les touches HAUT/BAS du pavé directionnel pour mettre un catcheur en surbrillance, puis appuyez sur A pour le sélectionner.

Statistiques

Utilisez les touches GAUCHE/DROITE du pavé directionnel pour passer à un autre combat ou au menu Create Player (Créer joueur). Reportez-vous à la section *Créer catcheur*, page 46.

Après avoir sélectionné tous les compétiteurs du match, le menu Tonight's Match (Match de ce soir) s'affiche.

## Menu Tonight's Match (Match de ce soir)

Ce menu présente le combat à venir.



Votre personnage

Votre adversaire

Appuyez sur A pour confirmer. L'option START MATCH (DEMARRER MATCH) apparaît en surbrillance. Appuyez sur A pour commencer le match.

Votre niveau de handicap. Utilisez les touches HAUT/BAS du pavé directionnel pour augmenter ou réduire le niveau de votre personnage.

## Menu Global Options (Options générales)

Paramétrez les options de jeu.

- Pour mettre une option en surbrillance, utilisez les touches HAUT/BAS du pavé directionnel.

MUSIC (MUSIQUE)	Réglez le volume de la musique.
SPEECH (VOIX)	Réglez le volume des voix.
SOUND FX (EFFETS SONORES)	Réglez le volume des effets sonores.
CROWD (PUBLIC)	Réglez le volume des bruits du public.
CREDITS (GENERIQUE)	Visualisez le générique du jeu.

## La vengeance de Mayhem !!!

Avant le début d'un match, chaque catcheur fait une arrivée spectaculaire jusqu'au ring. Dès que tous les compétiteurs ont franchi les cordes, les choses sérieuses commencent !

## Ecran de jeu



Votre personnage

Votre adversaire

Baromètre

Temps restant

Pour connaître la liste complète des commandes de jeu, reportez-vous à la section *Commandes complètes du jeu*, page 30.

## Baromètre des performances

Le baromètre des performance représente le niveau de la prestation du catcheur en fonction de la réaction du public et de la qualité des coups réussis. Après le début d'un match, ce baromètre passe d'une équipe à l'autre, en fonction des prises et des coups réalisés par chacun des catcheurs. C'est la qualité d'exécution des coups et la réaction de la foule qui font varier le résultat. Les huées font grimper le baromètre en faveur d'un méchant et les applaudissements font monter le baromètre du gentil.

**Méchant & Gentil :** un "méchant" est un personnage antipathique alors qu'un "gentil" est le favori du public.

## Coup final

Un coup final est une manœuvre puissante utilisée par un catcheur pour en finir avec son adversaire. Dès que votre baromètre a atteint le niveau rouge clignotant, vous êtes en mesure d'exécuter votre coup final. Après cette prise, essayez immédiatement de river les épaules de votre adversaire pour conclure le combat.

## Combat dans les coulisses

Dans *WCW Mayhem*, aucun lieu n'est interdit quand il s'agit de combattre. Pour combattre dans les coulisses, les deux catcheurs doivent se trouver à l'extérieur du ring et se déplacer vers l'entrée de l'arène. Ils trouveront en chemin tout un assortiment d'objets pouvant leur servir lors du combat hors du ring. Rappelez-vous qu'à l'extérieur des cordes, tout est permis !



**Remarque :** vous ne pouvez accéder à l'arrière scène que pour les matchs entre deux catcheurs.

## Menu Pause

- Pour accéder au menu Pause, appuyez sur **START** pendant la partie.
- Utilisez les touches **HAUT/BAS** du pavé directionnel pour sélectionner une option, puis appuyez sur **A** pour la valider.

**RESUME GAME (REPRENDRE LA PARTIE)** Permet de continuer votre match.

**EXIT GAME (QUITTER LA PARTIE)** Permet de mettre un terme au match et de retourner au Main menu (Menu principal).

**CONTROLLER LAYOUT (CONFIGURATION DE LA MANETTE DE JEU)** Permet de reconfigurer vos options de commandes.

## Quest For the Best (Recherche du meilleur)

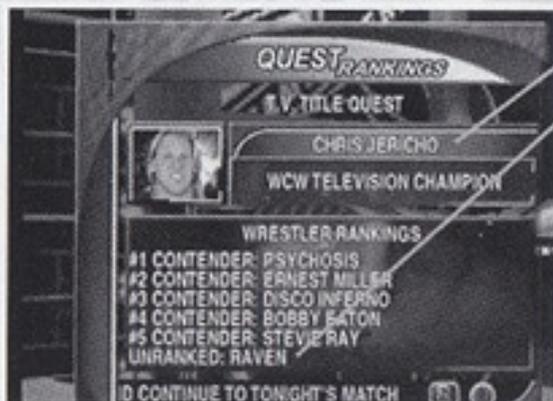
Vous pensez que vous êtes prêt à affronter les meilleurs catcheurs ? Le mode Quest For the Best (Recherche du meilleur) est celui qu'il vous faut. En effet, ce mode vous permet d'incarner l'un de vos catcheurs préférés et d'affronter seul vos adversaires lors d'une compétition composée de plusieurs combats.

Commencez votre ascension dans les rangs professionnels en essayant de gagner le titre de la WCW Television. Ensuite, si vous en êtes capable, tentez votre chance dans la meilleure catégorie du catch professionnel pour remporter la ceinture du championnat des poids lourds !

Pour démarrer votre recherche :

1. Sélectionnez **QUEST FOR THE BEST MODE (MODE RECHERCHE DU MEILLEUR)** à partir du Main Menu (Menu principal) . Le menu Save (Sauvegarder) s'affiche.
2. Choisissez **NEW QUEST (NOUVELLE RECHERCHE)** ou **LOAD SAVED QUEST (CHARGER UNE RECHERCHE SAUVEGARDEE)**. Le menu Select Wrestler (Sélectionner catcheur) s'affiche.
3. Choisissez le catcheur sous les traits duquel vous voulez combattre. Le menu Quest Rankings (Classement) s'affiche.

## Menu Quest Rankings (Classement)



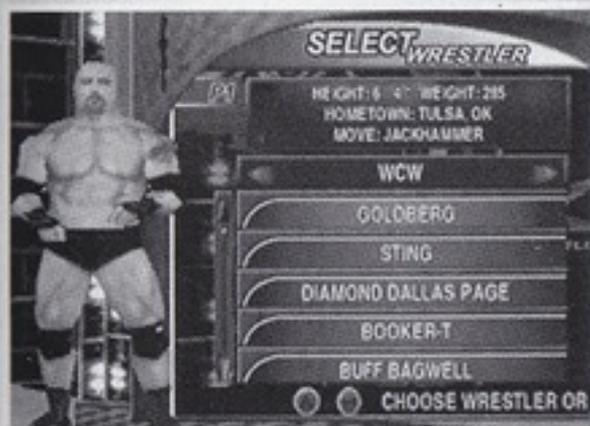
Le tenant du titre

Votre classement

Pour obtenir le droit de combattre pour une ceinture WCW, vous devez d'abord grimper dans le classement pour devenir un challenger digne de ce nom. Le menu Quest Rankings (Classement) s'affiche après chaque combat pour vous indiquer votre classement actuel dans la course au titre.

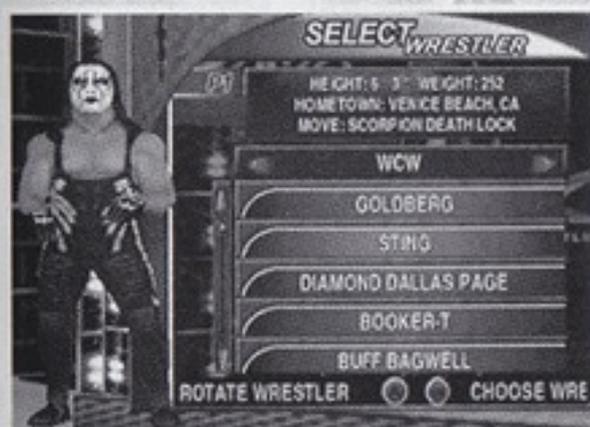
## Les catcheurs

WCW Mayhem propose plus de 50 stars du catch, y compris les membres de plusieurs groupes comme WCW, N.W.O.™ Black and White, N.W.O. Wolfpac, 4 Horsemen et la division Hardcore. Voici une brève présentation de quelques-uns des meilleurs catcheurs :



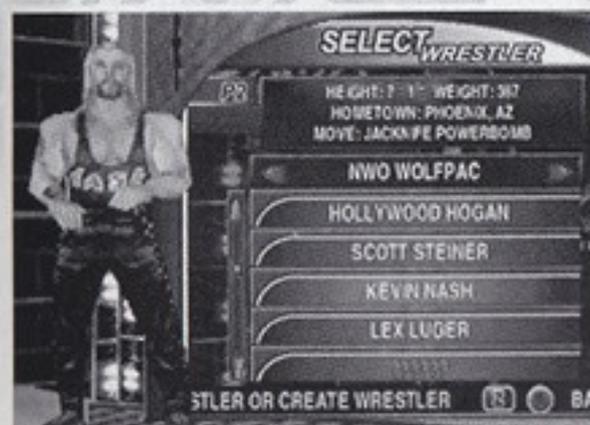
### Goldberg

TAILLE : 1,95 m.  
 POIDS : 102 kg.  
 NE A : Tulsa, Oklahoma  
 AFFILIATION : WCW  
 COUP FINAL : Jackhammer



### Sting

TAILLE : 1,92 m.  
 POIDS : 114 kg.  
 NE A : Venice Beach, Californie  
 AFFILIATION : WCW  
 COUP FINAL : Scorpion  
 Deathlock (Prise du scorpion)



### Kevin Nash

TAILLE : 2,10 m.  
 POIDS : 162 kg.  
 NE A : Phoenix, Arizona  
 AFFILIATION : N.W.O. Wolfpac  
 COUP FINAL : Jackknife  
 Powerbomb



### Hollywood Hogan

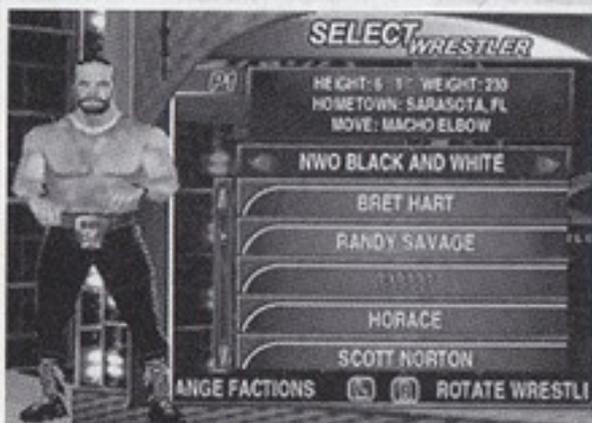
TAILLE : 2,04 m.

POIDS : 125 kg.

NE A : Venice Beach, CA

AFFILIATION : N.W.O. Wolfpac

COUP FINAL : Running Leg Drop



### Randy Savage

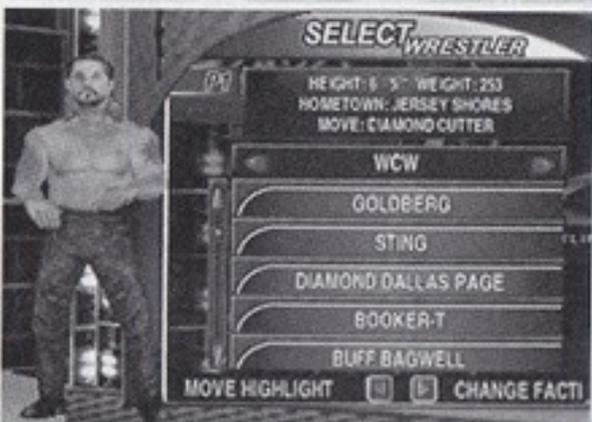
TAILLE : 1,86 m.

POIDS : 104 kg.

NE A : Sarasota, Floride

AFFILIATION : NWO Black and White

COUP FINAL : Macho Elbow



### "Diamond" Dallas Page

TAILLE : 1,98 m.

POIDS : 115 kg.

NE A : Jersey Shores, New Jersey

AFFILIATION: WCW

COUP FINAL : Diamond Cutter

## Créer un catcheur

Vous voulez devenir une star ? Alors créez votre propre catcheur de toutes pièces, entrez sur le ring et affrontez les meilleurs catcheurs du circuit.

- Pour accéder au menu Create Wrestler (Créer catcheur), sélectionnez CREATE WRESTLER (CREER CATCHEUR) à partir du Main Menu (Menu principal).

### Menu Create Wrestler (Créer catcheur)



Accédez au menu Edit Name (Choix du nom)

Accédez au menu Edit Appearance (Choix de l'apparence)

Accédez au menu Edit Personality (Choix de la personnalité)

Accédez au menu Edit Abilities (Choix des compétences)

Sauvegardez le personnage que vous avez créé.

### Menu Edit Name (Choix du nom)

NAME (NOM)

Saisissez le nom de votre personnage.

NICKNAME (SURNOM)

Sélectionnez le surnom de votre personnage.

MOVE SET & FINISHER (IMITER)

Sélectionnez le catcheur dont vous souhaitez utiliser les mouvements.

### Menu Edit Appearance (Choix de l'apparence)

Choisissez les caractéristiques physiques de votre bête de ring.

### Menu Edit Personality (Choix de la personnalité)

Sélectionnez les caractéristiques personnelles de votre personnage.

FACTION (GROUPE)

Sélectionnez le groupe de catch auquel vous souhaitez être affilié.

STYLE (TECHNIQUE)

Sélectionnez la technique de catch de votre personnage.

ATTITUDE (PERSONNALITE)

Sélectionnez la personnalité de votre personnage.

INTRO MUSIC

(MUSIQUE D'ARRIVEE)

Sélectionnez la musique qui accompagnera votre catcheur lors de sa montée sur le ring.

## Menu Edit Abilities (Choix des compétences)

Définissez les aptitudes techniques de votre catcheur, telles que la force, la vitesse, etc.

## Sauvegarde et Chargement

*WCW Mayhem* vous permet de sauvegarder les options générales, les personnages cachés, les catcheurs que vous avez créés et votre progression en mode Quest For the Best (Recherche du meilleur) à l'aide de la cartouche de sauvegarde.

A différents moments de la partie, un menu Save (Sauvegarder) s'affiche et le système vous propose alors d'enregistrer les données de la partie en cours. Appuyez sur A pour sauvegarder votre partie ou B pour continuer sans sauvegarder.

**Remarque :** si vous avez besoin de supprimer certains fichiers pour gagner de la place sur votre cartouche de sauvegarde, reportez-vous aux instructions fournies avec votre console N64.

## Pay-Per-View Password mode (mode mot de passe TV à la demande)

Grâce au Pay-Per-View Password mode (mode mot de passe TV à la demande), vous pouvez saisir un mot de passe vous permettant de récréer de "véritables" galas de catch. Par exemple, si Hollywood Hogan doit défier Goldberg au prochain Halloween Havoc, saisissez le mot de passe correspondant pour installer une carte contenant les 4 matchs à la demande de ce gala, y compris le combat Hogan-Goldberg. Vous pouvez trouver ces mots de passe sur les sites Internet : [www.wcw.com](http://www.wcw.com) et [www.wcwmayhem.com](http://www.wcwmayhem.com).

- Pour accéder à l'écran Password (Mot de passe), sélectionnez PAY-PER-VIEW PASSWORD (MOT DE PASSE TV A LA DEMANDE) à partir de Main Menu (Menu principal).

## Password Screen (écran Mot de passe)

Insérez un mot de passe personnel pour installer votre propre version du gala PPV (TV à la demande) correspondant.

**Pour saisir un mot de passe :**

1. Utilisez les touches GAUCHE/DROITE du pavé directionnel pour mettre une case en surbrillance, puis les touches HAUT/BAS pour sélectionner les caractères voulus.
2. Lorsque le mot de passe est saisi entièrement, le menu PPV (TV à la demande) s'affiche avec les matchs à venir.
3. Mettez le match que vous souhaitez disputer en surbrillance puis appuyez sur A. Le menu Tonight's match (Match de ce soir) s'affiche. Reportez-vous à la section *Menu Match de ce soir*, page 47.